

# Stage d'immersion en L2 Informatique, VISI402\_CMI

2021-2022

## Introduction

Les stages constituent des étapes importantes dans le Cours Master Ingénierie Informatique. En L2, il constitue un premier contact avec le monde de l'entreprise. En tant que stage d'immersion, il s'agit plus de découvrir le monde professionnel que de travailler forcément sur un projet informatique. Le stage en M1 constituera lui un vrai premier travail professionnel proche de votre futur métier d'ingénieur en informatique et il peut offrir l'opportunité d'obtenir un contrat d'alternance. En M2, il vient couronner la formation et débouche souvent sur une embauche en CDI.

## Déroulement

- le stage se déroule sur une période d'au moins 3 semaines. S'il dépasse la durée fixée par la loi (environ 2 mois), il devra faire l'objet d'une gratification de la part de l'employeur.
- le stage peut se dérouler en entreprise ou dans un laboratoire d'accueil.
- le stage démarre après la première session des examens de S4.

## Obligations de l'étudiant

- Tout mettre en œuvre pour atteindre les objectifs fixés par le tuteur industriel
- Il peut informer le tuteur académique de l'avancée du travail
- Respecter les règles (horaires, organisation du travail, consignes d'hygiène et de sécurité, etc.) de la structure hôte
- Faire preuve de la plus grande courtoisie vis-à-vis du personnel de la structure hôte
- Rédiger un mémoire de stage

## Rôle du tuteur industriel

- Spécifier les objectifs du stage et s'assurer que l'étudiant dispose effectivement des moyens matériels de les atteindre

- Accompagner l'étudiant tout au long du stage en le guidant dans l'organisation de son activité

### **Rôle du tuteur académique**

- Comme il s'agit d'un stage d'immersion, le tuteur intervient en cas de difficultés lors de l'exécution de stage. Le cas échéant, il peut organiser une rencontre avec le tuteur professionnel, pour discuter de l'avancement de stage ou pour tenter de résoudre les problèmes qui pourraient se poser.
- L'étudiant peut contacter le tuteur pendant le stage. Si le tuteur professionnel souhaite rencontrer le tuteur académique, une rencontre peut être organisée.
- Le tuteur note le mémoire rédigé par l'étudiant.

### **Le mémoire**

- Pour des raisons de calendrier de jury, et de jury commun L2 et L2 CMI, le mémoire doit être remis au tuteur avant le jury L2.
- Le volume du mémoire est d'environ 8-10 pages en L2. Il doit obligatoirement comporter un titre, un résumé (en anglais et en français) et une liste de mots-clés. Dans le corps du mémoire, l'étudiant doit présenter successivement la structure d'accueil (type d'entreprise ou d'administration, organigramme, modèle économique, produits/logiciels/services vendus, etc), l'environnement de travail, et les missions qui vont lui être confiées.
- Le calendrier des jurys fait que le mémoire doit être rendu avant la fin de stage (environ 10 jours après le début du stage), et ne présente pas la contribution réelle faite pendant le stage.

### **Evaluation**

- Le stage est évalué par le tuteur sur la base du rapport fini et d'une interaction possible avec le responsable professionnel.

### **Contacts**

- Secrétariat du département Informatique : Isabelle Wagner (Isabelle.Wagner@univ-smb.fr)
- Responsable du CMI Informatique : Jacques-Olivier Lachaud (jacques-olivier.lachaud@univ-smb.fr)
- Responsable des stages : Yves Dumond (Yves.Dumond@univ-smb.fr)